【人物关系图】

张三

编号：1551

1. 对张三不好

事件编号：9999-5666

触发条件：事件9999-6661

1. 想要张三死

事件编号：9999-5667

触发条件：事件9999-6666

, etc.

罗翔

编号：9999

1. 过来了解罗翔老师

李四

编号：1001

事件编号:1551-2333

结果数值：1 / 0

触发条件:

1. 有个玩家事件的flag

比如事件(0000-00010)

1. 事件9999-5666

【事件关系图】

9999-5666

9999-6661

9999-5667

9999-6666

1551-2333

【事件表格】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 触发条件  （array 或 dictionary） | 对话文件 | 事件结束  的数值变化 | 事件提供线索 |
| 9999-5666 | [9999-6661] | 9999-5666.xls | 人民满意度+1 | 望远镜 |
| 9999-6661 | 完全随机 | 9999-6661.xls | TBD | 9999-6666事件内额外加成物品 0020-02012 |
| 9999-5667 | [9999-6666] | 9999-5667.xls | TBD | TBD |
| 9999-6666 | 在有一定条件下随机 | 9999-6666.xls | TBD | TBD |
| 1551-2333 | [9999-5666,  0000-00010] | 1551-2333.xls | 一个负面的旗子  Flag 0  可开启随机天气事件 0000010 (沙尘暴之类的) | TBD |

【物品表格】

|  |  |
| --- | --- |
|  | 属性(dictionary) |
| 9999-56666+1551-23333-123 | {先随便填，合理就行(?)} |

\*以上编号以及其他格式先不固定

【目前统一以下格式】

* 人物编号统一四位数：0000，或1551
* 事件编号统一为 [人物编号-五位数]：1551-66666
* 物品编号格式为[获得事件编号+用于事件编号-三位数]

例1：

望远镜获得于9999-56666，可用于1551-23333

望远镜编号则为：9999-56666+1551-23333-123

例2：

望远镜获得于9999-56666，没有可用于事件，则用0填满

望远镜编号则为：9999-56666+0000-00000-123